

Stille Ebene (Chimära-Geist, 60 Wind des Jenseits)

Nebyros		
Skoll		
Schrott Panzer		
Flammenpudding		
Heckenschlange	Im Norden, überall	
Quahl	überall, auch Vergessene Grotte	
Morbol	Im Nord-Westen, Vergessene Grotte, durch Reizen setzt er keinen Mundgeruch ein.	
Chimära Hirn	Im Norden, Nord-Westen	
Ogre	In der Ecke im Nord-Westen, selten	

Macalania (Espada, 60 Lichtstein)

Hinweis: Nähert euch nicht dem Tempeleingang, bleibt ausserhalb, denn dort drin lauert die Schwarze Shiva

Schneewolf	Macalania Eisspalte	
Funkelaug	Macalania Eisspalte	
Eispudding	Macalania Eisspalte	
Mafuto-Panzer	Macalania Eisspalte	
Teilchen Blau		
Giftbiene		
Schmelke		
Mulfushu-Panzer		
Kusipose		
Chimära		

Donnersteppe (Kaktrice, 99 Chocobo-Daunen)

Hinweis: Sprecht in der Donnersteppe Nord nicht mit dem NPC am Blitzableiter (Schwarzer Ixion).

Mergin		
Garkimalva		
Flatterauge		
Teilchen Gold	Häufiger in Donnersteppe Süd	
Kusahrik		
Ralvor		
Eisengigant	Nur Donnersteppe Nord	
Kaktor?	Kaktorsteine mit Quadrat ansprechen.	

Vergessene Grotte (Don Tombery, 40 Silberne Sanduhr)

Hinweis: Fangt die Monster beim ersten Besuch und betretet den Raum mit Yojinbo danach nicht mehr. Wenn ihr einmal die Grotte verlassen habt lauert der Schwarzen Yojinbo dort (Flucht via Bodenteleport ist möglich).

Schweigechse		
Garkimasera	Häufiger am Berg Gagazet Gebirgspass	
Teilchen Duster		
Nidhog	Häufiger am Berg Gagazet Gebirgspass	
Sorn	Bei schwachen Charakteren erst mit Gravitas soweit schwächen, dass sie mit einem Schlag gefangen werden können, Zauber wird nicht gekontert.	
Varlaha		
Epehju	Häufiger im Talgrund	
Schreckgespenst	Häufiger, wo auch der Wunderpott erscheint, Stumm-Schock nutzen.	
Tombery	Häufiger, wo auch der Wunderpott erscheint (grüne Bereiche). Wartet mit Angriffen, bis er 3mal vorgegangen ist.	

Berg Gagazet (Catblepus, Knospelkrone)

Hinweis: Beim zweiten Besuch, nachdem man das Wurfspiel in der Berghöhle wiederholt hat, lauert am Bergtor die Schwarze Anima.

Bandersnatcher	Gebirgspass	
Granatenbomber	Gebirgspass	
Rotzkraut	Gebirgspass	
Ashura	Gebirgspass, Berghöhle, Zarnakand Ruinen - Schnellstrasse	
Mandragora	Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse	
Behemoth	Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse	
Grendel	Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse, benutzt Panzerbrecher	
Ahriman	Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse	
Teufelspudding	Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse Nutzt Panzerbrecher, bei Stumm-Schock kein Gravitas, bei Reflekt kein Himmelswind	
Planschfisch	Berghöhle, im Wasser	
Acheros	Berghöhle, im Wasser	
Raging Spike	Berghöhle, im Wasser	

Besaid (Strato-Vogel, 99 HP-Wundermittel)

Hinweis: Nähert euch nicht dem Dorf (Schwarzer Valvaris), fangt alles am Wasserfallpfad

Dingo	
Kondorgeier	
Wasserpudding	

Kilika (Morbol des Grauens, 99 Giftkrallen)

Lauft am Besten nur den direkten Weg zwischen Speichersphäroid und Tempel hin und her, um genug Spuckkraut zu treffen.

Dino-Salamander	
Killerbiene	
Teilchen Gelb	
Spuckkraut	

Mi'hen Straße (Kampfteufel, 99 Lebensquellen)

Mi'hen Dingo	Südende, Süd, Mitte	
Teilchen Weiß	Südende, Süd, Mitte	
Raldo-Panzer	Südende, Süd, Mitte	
Zuck-Echse	Alte Mi'hen Strasse, häufiger Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose)	
Schwebauge	Alte Mi'hen Strasse, Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose)	
Vivel	Alte Mi'hen Strasse, Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose)	
Bomber	Alte Mi'hen Strasse, Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose)	
Doppelhorn	Alte Mi'hen Strasse, Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose)	

Fungus-Pass (Quahl-Königin, 99 Todeskerzen)

Hinweis: Benutzt den Teleport zur Djose Strasse, geht nach links über die Kisten und nicht zur Frau und dem Kind, da dies den Kampf gegen das Schwarze Magus-Trio auslöst.

Miniraptor	Fungus-Pass Tal	
Gandalva	Fungus-Pass Tal	
Donnerpudding	Fungus-Pass, Alte Mi'hen Strasse, Djose Strasse	
Teilchen Rot	Fungus-Pass Tal	
Ramastuh	Fungus-Pass Tal	
Fongo Ongo	Fungus-Pass Klippe, Trümmer, Djose Strasse	
Garuda	Fungus-Pass Klippe (besonders auf Plattform am Al'Bhed Fahrstuhl)	

Djose-Straße (Midgard-Schlange, 99 Perseus-Granaten)

Isegrim	Mitte bis Kreuzung zum Djose-Tempel, auch Illumium Weg zum Ufer	
Sturzgeier	Mitte bis Kreuzung zum Djose-Tempel, seltener als Schneepudding	
Beißgeschmeiß	Auch Illumium Weg zum Ufer	
Schneepudding	Mitte bis Kreuzung zum Djose-Tempel	
Barnip-Panzer	Auch Illumium Weg zum Ufer	
Basilisk		
Küsschen	Illumium Weg zum Ufer	

Bikanel (Abyss-Wurm, 99 Schwarzer Stein)

Hinweis: Nähert euch nicht dem NPC am Zugang zum zerstörten Heim, das löst den Schwarzen Ifrit aus. Löst für die starken Monster erst das Kaktoren-Rätsel, damit der Sandsturm im Westteil-Kaktorental verschwindet.

Sandwolf		
Alkyone		
Mushu Fushu		
Montisaurus	Gebiet mit starken Monstern, selten in Westlicher Teil (ehem. Sandsturm)	
Sandwurm	Gebiet mit starken Monstern, Westlicher Teil (ehem. Sandsturm)	
Kaktor	Gebiet mit starken Monstern, häufig in Westlicher Teil (ehem. Sandsturm)	

Sins Inneres (Abadon, 99 Mondschleier)

Hinweis: Rüstet eure Waffen mit Präventivschlag (Rücksphäroid) aus, der Landwurm kann nicht für die Monsterfarm gefangen werden. Beachtet hier auch die [Hinweise zur Omega-Grotte](#).

Antensan		
Todesabt	Auch in der Omega Grotte	
Wolframator 1	Meer der Tränen und in Omega Grotte vor Bossraum von Omega	
Wolframator 2	Meer der Tränen und in Omega Grotte vor Bossraum von Omega	
Dämonolith	Auch in der Omega Grotte, setzt immer Stumm-Schock gegen ihn ein	
Morbol der Große	Auch Omega Ruinen, sein Mundgeruch verursacht Multi-Zustände. Durch Reizen setzt er keinen Mundgeruch ein.	
Barbatus	Meer der Tränen	
Adaman Taimai	Auch in der Omega Grotte, lässt sich einschläfern und mehrfach beklaue.	
Königs-Behemoth	Sollte er getötet werden, macht er einen Finisher mit Meteorhagel. Wird er gefangen, passiert das nicht.	

Omega-Grotte (Vovern, 60 Bronzenmesser)

Hinweis: Rüstet eure Waffen unbedingt mit Präventivschlag aus, flüchtet immer aus den Hinterhalten. Bleibt anfangs nahe dem Speicherpunkt, dort spawnen alle Gegnerarten. Es gibt nur diesen Speichersphäroiden.

Hier helfen Schutz-Abilities nicht mehr, nur noch Wall-Abilities. Stein-Wall sollte wenigstens bei einem Charakter vorhanden sein, Konfus- und Tobsucht-Wall wären dringend zu empfehlen. Von allen Gegner kann man massive Zustandsänderungen erleiden, zB Tobsucht, Konfus, Schlaf, Gift und Stein.

(Empfehlung: Rikku mit Gotteshand ausrüsten und Rüstung mit Wälle gegen Stein, Konfus und Tobsucht, wenn sie im Team ist, dann bringt die Gotteshand Doppel-Gil, sie sollte darum bei Kampfende im Team sein)

Beim Dämonolithen immer Stumm-Schock benutzen, das verhindert zwar nicht seinen Hauch (dieser versteinert das ganze Team) aber verhindert seinen Konter.

Wichtiger Hinweis:

"Morbol der Große" taucht auch in der Omega-Grotte auf, dort macht er immer einen Hinterhalt (Präventivschlag ist Pflicht! Dann solltet ihr flüchten), aber er zählt für die Liste von Sins Inneres.

Saurus		
Todesauge		
Teilchen Schwarz	Nutzt Panzerbrecher für mehr Schaden	
Harmer-Panzer	Evtl. Panzerbrecher nutzen	
Pyroboros	Nur mit starken Charakteren angreifen, damit er nicht dazu kommt zu explodieren	
Spiritia	Giftnebel verursacht Multi-Zustände! Ist gegen ist fast alles immun	
Meckye		
Elite-Quahl	Lässt sich einschläfern, erscheint i.d.R. zu 2.	
Meister Tombery	Selten. Wartet solange, bis er viermal vorwärts gegangen ist, dann macht er keine Konter. Er kommt auf den Plattformen vor Omegas Ruhestätte häufiger vor.	
Varuna	Selten, kommt auf den Plattformen vor Omegas Ruhestätte häufiger vor. Macht einen Hinterhalt, zaubert dann aber nur Hast auf sich selbst	

Rüstungsumbauten:

Stein-Wall: 20x Perseus-Granate (klauen von Dämonolith)

Konfus-Wall: 48x Aufputschmittel (klauen von Todesauge)

Tobsucht-Wall: 32x Hypello-Medizin (klauen von Harmer-Panzer)

Gift-Wall: 12x Giftkralle

Schlaf-Wall: 8x Traumpuder

Todes-Wall: 60x Wind des Jenseits

Stumm-Wall: 10x Silentium-Mine

Schleife: 99x Dunkelkristall (rarer Drop in der Mosnteranstalt und den Schwarzen Bestias)