

Stille Ebene (Chimära-Geist, 60 Wind des Jenseits)

| | | |
|----------------|---|--|
| Nebyros | | |
| Skoll | | |
| Schrott Panzer | | |
| Flammenpudding | | |
| Heckenschlange | Im Norden, überall | |
| Quahl | überall, auch Vergessene Grotte | |
| Morbol | Im Nord-Westen, Vergessene Grotte, durch Reizen setzt er keinen Mundgeruch ein. | |
| Chimära Hirn | Im Norden, Nord-Westen | |
| Ogre | In der Ecke im Nord-Westen, selten | |

Macalania (Espada, 60 Lichtstein)

Hinweis: Nähert euch nicht dem Tempeleingang, bleibt ausserhalb, denn dort drin lauert die Schwarze Shiva

| | | |
|-----------------|---------------------|--|
| Schneewolf | Macalania Eisspalte | |
| Funkelaug | Macalania Eisspalte | |
| Eispudding | Macalania Eisspalte | |
| Mafuto-Panzer | Macalania Eisspalte | |
| Teilchen Blau | | |
| Giftbiene | | |
| Schmelke | | |
| Mulfushu-Panzer | | |
| Kusipose | | |
| Chimära | | |

Donnersteppe (Kaktrice, 99 Chocobo-Daunen)

Hinweis: Sprecht in der Donnersteppe Nord nicht mit dem NPC am Blitzableiter (Schwarzer Ixion).

| | | |
|---------------|--------------------------------------|--|
| Mergin | | |
| Garkimalva | | |
| Flatterauge | | |
| Teilchen Gold | Häufiger in Donnersteppe Süd | |
| Kusahrik | | |
| Ralvor | | |
| Eisengigant | Nur Donnersteppe Nord | |
| Kaktor? | Kaktorsteine mit Quadrat ansprechen. | |

Vergessene Grotte (Don Tombery, 40 Silberne Sanduhr)

Hinweis: Fangt die Monster beim ersten Besuch und betretet den Raum mit Yojinbo danach nicht mehr. Wenn ihr einmal die Grotte verlassen habt lauert der Schwarzen Yojinbo dort (Flucht via Bodenteleport ist möglich).

| | | |
|-----------------|--|--|
| Schweigechse | | |
| Garkimasera | Häufiger am Berg Gagazet Gebirgspass | |
| Teilchen Duster | | |
| Nidhog | Häufiger am Berg Gagazet Gebirgspass | |
| Sorn | Bei schwachen Charakteren erst mit Gravitas soweit schwächen, dass sie mit einem Schlag gefangen werden können, Zauber wird nicht gekontert. | |
| Varlaha | | |
| Epehju | Häufiger im Talgrund | |
| Schreckgespenst | Häufiger, wo auch der Wunderpott erscheint, Stumm-Schock nutzen. | |
| Tombery | Häufiger, wo auch der Wunderpott erscheint (grüne Bereiche). Wartet mit Angriffen, bis er 3mal vorgegangen ist. | |

Berg Gagazet (Catblepus, Knospelkrone)

Hinweis: Beim zweiten Besuch, nachdem man das Wurfspiel in der Berghöhle wiederholt hat, lauert am Bergtor die Schwarze Anima.

| | | |
|----------------|--|--|
| Bandersnatcher | Gebirgspass | |
| Granatenbomber | Gebirgspass | |
| Rotzkraut | Gebirgspass | |
| Ashura | Gebirgspass, Berghöhle, Zarnakand Ruinen - Schnellstrasse | |
| Mandragora | Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse | |
| Behemoth | Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse | |
| Grendel | Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse, benutzt Panzerbrecher | |
| Ahriman | Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse | |
| Teufelspudding | Berghöhle, häufig Zarnakand Ruinen-Schnellstrasse Nutzt Panzerbrecher, bei Stumm-Schock kein Gravitas, bei Reflekt kein Himmelswind | |
| Planschfisch | Berghöhle, im Wasser | |
| Acheros | Berghöhle, im Wasser | |
| Raging Spike | Berghöhle, im Wasser | |

Besaid (Strato-Vogel, 99 HP-Wundermittel)

Hinweis: Nähert euch nicht dem Dorf (Schwarzer Valvaris), fangt alles am Wasserfallpfad

| | |
|---------------|--|
| Dingo | |
| Kondorgeier | |
| Wasserpudding | |

Kilika (Morbol des Grauens, 99 Giftkrallen)

Lauft am Besten nur den direkten Weg zwischen Speichersphäroid und Tempel hin und her, um genug Spuckkraut zu treffen.

| | |
|-----------------|--|
| Dino-Salamander | |
| Killerbiene | |
| Teilchen Gelb | |
| Spuckkraut | |

Mi'hen Straße (Kampfteufel, 99 Lebensquellen)

| | | |
|---------------|--|--|
| Mi'hen Dingo | Südende, Süd, Mitte | |
| Teilchen Weiß | Südende, Süd, Mitte | |
| Raldo-Panzer | Südende, Süd, Mitte | |
| Zuck-Echse | Alte Mi'hen Strasse, häufiger Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose) | |
| Schwebauge | Alte Mi'hen Strasse, Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose) | |
| Vivel | Alte Mi'hen Strasse, Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose) | |
| Bomber | Alte Mi'hen Strasse, Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose) | |
| Doppelhorn | Alte Mi'hen Strasse, Fungus Pass und Trümmer (Teleport Djose) | |

Fungus-Pass (Quahl-Königin, 99 Todeskerzen)

Hinweis: Benutzt den Teleport zur Djose Strasse, geht nach links über die Kisten und nicht zur Frau und dem Kind, da dies den Kampf gegen das Schwarze Magus-Trio auslöst.

| | | |
|---------------|---|--|
| Miniraptor | Fungus-Pass Tal | |
| Gandalva | Fungus-Pass Tal | |
| Donnerpudding | Fungus-Pass, Alte Mi'hen Strasse, Djose Strasse | |
| Teilchen Rot | Fungus-Pass Tal | |
| Ramastuh | Fungus-Pass Tal | |
| Fongo Ongo | Fungus-Pass Klippe, Trümmer, Djose Strasse | |
| Garuda | Fungus-Pass Klippe (besonders auf Plattform am Al'Bhed Fahrstuhl) | |

Djose-Straße (Midgard-Schlange, 99 Perseus-Granaten)

| | | |
|---------------|---|--|
| Isegrim | Mitte bis Kreuzung zum Djose-Tempel, auch Illumium Weg zum Ufer | |
| Sturzgeier | Mitte bis Kreuzung zum Djose-Tempel, seltener als Schneepudding | |
| Beißgeschmeiß | Auch Illumium Weg zum Ufer | |
| Schneepudding | Mitte bis Kreuzung zum Djose-Tempel | |
| Barnip-Panzer | Auch Illumium Weg zum Ufer | |
| Basilisk | | |
| Küsschen | Illumium Weg zum Ufer | |

Bikanel (Abyss-Wurm, 99 Schwarzer Stein)

Hinweis: Nähert euch nicht dem NPC am Zugang zum zerstörten Heim, das löst den Schwarzen Ifrit aus. Löst für die starken Monster erst das Kaktoren-Rätsel, damit der Sandsturm im Westteil-Kaktorental verschwindet.

| | | |
|-------------|---|--|
| Sandwolf | | |
| Alkyone | | |
| Mushu Fushu | | |
| Montisaurus | Gebiet mit starken Monstern, selten in Westlicher Teil (ehem. Sandsturm) | |
| Sandwurm | Gebiet mit starken Monstern, Westlicher Teil (ehem. Sandsturm) | |
| Kaktor | Gebiet mit starken Monstern, häufig in Westlicher Teil (ehem. Sandsturm) | |

Sins Inneres (Abadon, 99 Mondschleier)

Hinweis: Rüstet eure Waffen mit Präventivschlag (Rücksphäroid) aus, der Landwurm kann nicht für die Monsterfarm gefangen werden. Beachtet hier auch die [Hinweise zur Omega-Grotte](#).

| | | |
|------------------|--|--|
| Antensan | | |
| Todesabt | Auch in der Omega Grotte | |
| Wolframator 1 | Meer der Tränen und in Omega Grotte vor Bossraum von Omega | |
| Wolframator 2 | Meer der Tränen und in Omega Grotte vor Bossraum von Omega | |
| Dämonolith | Auch in der Omega Grotte, setzt immer Stumm-Schock gegen ihn ein | |
| Morbol der Große | Auch Omega Ruinen, sein Mundgeruch verursacht Multi-Zustände. Durch Reizen setzt er keinen Mundgeruch ein. | |
| Barbatus | Meer der Tränen | |
| Adaman Taimai | Auch in der Omega Grotte, lässt sich einschläfern und mehrfach beklaue. | |
| Königs-Behemoth | Sollte er getötet werden, macht er einen Finisher mit Meteorhagel. Wird er gefangen, passiert das nicht. | |

Omega-Grotte (Vovern, 60 Bronzenmesser)

Hinweis: Rüstet eure Waffen unbedingt mit Präventivschlag aus, flüchtet immer aus den Hinterhalten. Bleibt anfangs nahe dem Speicherpunkt, dort spawnen alle Gegnerarten. Es gibt nur diesen Speichersphäroiden.

Hier helfen Schutz-Abilities nicht mehr, nur noch Wall-Abilities. Stein-Wall sollte wenigstens bei einem Charakter vorhanden sein, Konfus- und Tobsucht-Wall wären dringend zu empfehlen. Von allen Gegner kann man massive Zustandsänderungen erleiden, zB Tobsucht, Konfus, Schlaf, Gift und Stein.

(Empfehlung: Rikku mit Gotteshand ausrüsten und Rüstung mit Wälle gegen Stein, Konfus und Tobsucht, wenn sie im Team ist, dann bringt die Gotteshand Doppel-Gil, sie sollte darum bei Kampfende im Team sein)

Beim Dämonolithen immer Stumm-Schock benutzen, das verhindert zwar nicht seinen Hauch (dieser versteinert das ganze Team) aber verhindert seinen Konter.

Wichtiger Hinweis:

"Morbol der Große" taucht auch in der Omega-Grotte auf, dort macht er immer einen Hinterhalt (Präventivschlag ist Pflicht! Dann solltet ihr flüchten), aber er zählt für die Liste von Sins Inneres.

| | | |
|------------------|---|--|
| Saurus | | |
| Todesauge | | |
| Teilchen Schwarz | Nutzt Panzerbrecher für mehr Schaden | |
| Harmer-Panzer | Evtl. Panzerbrecher nutzen | |
| Pyroboros | Nur mit starken Charakteren angreifen, damit er nicht dazu kommt zu explodieren | |
| Spiritia | Giftnebel verursacht Multi-Zustände! Ist gegen ist fast alles immun | |
| Meckye | | |
| Elite-Quahl | Lässt sich einschläfern, erscheint i.d.R. zu 2. | |
| Meister Tombery | Selten. Wartet solange, bis er viermal vorwärts gegangen ist, dann macht er keine Konter. Er kommt auf den Plattformen vor Omegas Ruhestätte häufiger vor. | |
| Varuna | Selten, kommt auf den Plattformen vor Omegas Ruhestätte häufiger vor. Macht einen Hinterhalt, zaubert dann aber nur Hast auf sich selbst | |

Rüstungsumbauten:

Stein-Wall: 20x Perseus-Granate (klauen von Dämonolith)

Konfus-Wall: 48x Aufputschmittel (klauen von Todesauge)

Tobsucht-Wall: 32x Hypello-Medizin (klauen von Harmer-Panzer)

Gift-Wall: 12x Giftkralle

Schlaf-Wall: 8x Traumpuder

Todes-Wall: 60x Wind des Jenseits

Stumm-Wall: 10x Silentium-Mine

Schleife: 99x Dunkelkristall (rarer Drop in der Mosnteranstalt und den Schwarzen Bestias)